



FEDERAÇÃO MINEIRA DE PATINAGEM – FMP

CNPJ: 29.761.479/0001-60

Belo Horizonte, 10 de outubro de 2018

Circular 001/ 2018

Ref.: **REGULAMENTO ESPECÍFICO DA COPA CONTAGEM DE HOCKEY IN LINE 2018 (retirada a última cláusula de torcida)**

Prezados Representantes e Responsáveis,

A Copa Contagem de Hockey in line 2018 – categoria adulto masculino, ocorrerá entre os dias 01 e 02 de dezembro, no Ginásio Califórnia, situado a AV. Francisco Firmo de Mattos, 1333, Jardim Califórnia - Contagem, Minas Gerais.

Fase Classificatória: 01 de dezembro de 2018.

Fase Final: 02 de dezembro de 2018.

A FMP aplicará o Regulamento Geral de Competições – CBHP na Copa Contagem de Hockey 2018.

Os jogos terão 2 (dois) períodos de 15 minutos cada (tempo corrido na fase classificatória), nas fases Semi Finais os períodos terão duração de 2 de 15 (corridos) com os últimos 2 minutos do 2º período cronometrados, a final terá duração de 20 minutos (tempo corrido) com os últimos 2 minutos de 2º período cronometrados.

Penalizações: Menor 2:00 / Maior 5:00.

Gols: Padrão IIHF.

O restante da dinâmica do jogo se manteve idêntica ao que foi realizado nos anos anteriores.

Confirmação de Participação

As equipes deverão fazer confirmação formal por e-mail (diretorhoquei@federacaomineiradepatins.com.br) de participação da Copa Contagem de Hockey 2018 até dia 20.10.18. Caso houver desistência posterior, será aplicada multa referente a 2 W.O's no valor total de R\$400,00.



FEDERAÇÃO MINEIRA DE PATINAGEM – FMP

CNPJ: 29.761.479/0001-60

Inscrição

A inscrição será de R\$ 90,00 por atleta, com o mínimo de 10 atletas por equipe a serem pagos até a data do dia **26/11/2018** impreterivelmente. O valor da inscrição deverá ser feito por depósito ou transferência bancária na conta da Federação Mineira de Patinação - FMP – **Banco 756 (SICOOB) Agência: 3046 Conta: 100.067-5** e o comprovante enviado para o e-mail: diretorhoquei@federacaomineiradepatins.com.br

Lista Oficial da Equipe:

Os representantes das equipes inscritas no Campeonato, deverão preencher a Lista Oficial da Equipe, e enviar por e-mail para a FMP (diretorhoquei@federacaomineiradepatins.com.br) até o dia **30.11.18**.

Ficha de cadastro de Atleta na FMP

Os representantes das equipes situadas em Minas Gerais, receberão em (anexo I) a ficha de cadastro de atletas junto a Federação Mineira de Patinação, esse cadastro faz parte de organização e estruturação da FMP em relação ao quadro de atletas filiados a entidade, **não** sendo condicionado a obrigatoriedade de preenchimento da ficha a participação da Copa Contagem 2018

Penalidades

- Atitudes Ilícitas

Caso algum atleta tenha qualquer atitude ilícita dentro da estrutura oferecida pela FMP, a sua equipe será responsabilizada podendo ser até eliminada da competição.

- W.O

Será atribuído W.O. à equipe que não comparecer ao jogo em até 5 (cinco) minutos, a partir do horário **estipulado**, com o número mínimo de atletas necessários à modalidade de acordo com o regulamento, devidamente uniformizados e identificados.

Em caso de W.O. o resultado da partida será de 5x0 para a equipe vencedora, não sendo contabilizados os gols para nenhum atleta da equipe.

Em caso de W.O., a equipe será punida com uma multa no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais). No caso do segundo W.O. de uma mesma equipe na mesma competição, além da multa já mencionada no **caput** deste artigo será considerado como abandono do campeonato, e a equipe será automaticamente desclassificada da corrente competição, anulando-se todos os resultados da equipe e mantendo-se a pontuação individual dos atletas para a estatística dos destaques da competição.



FEDERAÇÃO MINEIRA DE PATINAGEM – FMP

CNPJ: 29.761.479/0001-60

Lembrando que os valores das multas por W.O deverão ser pagos à FMP antes da equipe iniciar sua próxima partida.

- Agressões Físicas / Brigas

Se caracterizada a agressão física por socos ou golpes, o atleta será punido com uma Falta Maior e “Má Conduta de Jogo” sendo automaticamente suspenso da próxima partida. Caso o atleta agredido revidar, a mesma punição será adotada.

Em caso de caracterização de “Briga” será aplicado, conforme regulamento FIRS, uma “Penalidade de Jogo”. O relatório da partida em que houve as agressões físicas, elaborado pela equipe de arbitragem e/ou equipe técnica da competição, será encaminhado para o Delegado Oficial da FMP, que aplicará as punições complementares em número de jogos para as próximas competições da FMP e CBHP, a saber:

- a) Leve – mais 4 jogos / Reincidente – mais 8 jogos;
- b) Médio – Mais 6 jogos / Reincidente – mais 12 jogos;
- c) Grave – Mais 12 jogos / Reincidente – eliminação definitiva em qualquer competição;

- Invasão de quadra

A equipe que realizar a invasão de quadra caracterizada com o objetivo agressão física / briga será imediatamente eliminada da competição e o restante das partidas serão consideradas como W.O e com a necessidade de pagamento da respectiva multa de até 2 jogos conforme regra referente. Mas mesmo que a intenção não seja de agressão, os atletas que invadirem a quadra serão penalizados conforme a regra aplicável.

- Abandono de jogo

Qualquer equipe que após início da partida, e em qualquer momento do campeonato, abandonar a partida será punida com o pagamento de respectiva multa de R\$1.000,00 reais, a ser pagos a FMP após o ocorrido, seguida da desclassificação do referido campeonato, vale salientar que caso a multa não for paga pela respectiva equipe, será dívida pelos atletas constantes na súmula, podendo estes atletas participar de qualquer outro evento da FMP somente após o pagamento da sua fração, independente da equipe que for representar.

Uniformes

Não será permitido em hipótese alguma que atletas mudem de numeração da camisa durante a competição. Após a primeira partida oficial a numeração dos atletas não poderá ser modificada.



FEDERAÇÃO MINEIRA DE PATINAGEM – FMP

CNPJ: 29.761.479/0001-60

Não será aceita a modificação improvisada da numeração das camisas para adequação de última hora.
Ex: Fita crepe, hockey tape etc.

Não será exigido o uso de calças idênticas, mas sim das camisas.

Forma de Disputa

- Fase Classificatória

A competição será composta por até 8 equipes, as quais jogarão em dois (2) grupos A e B, onde todos jogaram contra todos no grupo para determinar os dois (2) melhores classificados, que passarão para a fase das semifinais, a demais equipes disputarão a classificação do 5º ao 8º colocado. Toda a classificação seguirá as diretrizes a abaixo:

As partidas serão compostas na fase **classificatória** por 2 períodos de 15 minutos (corridos) e com intervalo de descanso entre os períodos de 3 minutos.

Aquecimento de 3 minutos.

Será permitida apenas uma solicitação de tempo, um minuto, por equipe durante a partida.

Vitória = 3 pontos

Empate com vitória nos pênaltis = 3 Ponto

Empate com derrota nos pênaltis = 0 Ponto

Derrota = 0 Pontos

Critérios de desempate de acordo como regulamento da competição:

1º - Confronto direto;

2º - Menor quantidade de gols sofridos;

3º - Maior saldo de gols (diferença entre os gols marcados e sofridos);

4º - Menor tempo de penalizações por equipe;

5º - Sorteio.

- Fase Final

Após a fase classificatória, as 4 equipes classificadas irão disputar semifinais e conseqüentemente disputa de 3º lugar e final de acordo com as diretrizes a seguir.

As partidas da fase **semifinal** serão compostas por 2 períodos de 15 minutos (corridos) com os 2º últimos minutos do 2 tempo cronometrados.

A partida da **final** será composta por 2 períodos de 20 minutos (corridos) com os 2 últimos minutos do 2º tempo cronometrados.

Aquecimento de 3 minutos.

Será permitia apenas uma solicitação de tempo, um minuto, por equipe durante a partida.



FEDERAÇÃO MINEIRA DE PATINAGEM – FMP

CNPJ: 29.761.479/0001-60

Em caso de empate em tempo regulamentar será realizada uma prorrogação de 5 minutos cronometrados parados, disputada na morte súbita no formato 3 contra 3. Caso não ocorra gol, será realizado outro período até que uma das duas equipes marque um gol.

O cruzamento e disposição dos jogos estão dispostos na tabela oficial do evento, a qual estará disponível na fanpage da FMP.

Premiação

A Copa Contagem de Hockey 2018, terá as seguintes premiações:

Troféu e Medalhas: 1º, 2º e 3º Colocados

Troféu: Artilheiro da competição

Troféu: Melhor Goleiro

Troféu: Melhor Assistente

Troféu: MVP

Medalha: Atleta Revelação

Logística das Equipes

A FMP para a Copa Contagem de Hockey 2018 designou Staffs que auxiliarão as equipes a se organizarem durante a movimentação dentro do ginásio para as partidas. Além de serem responsáveis em atender e auxiliar as equipes em qualquer questão referente à organização.

Staff Equipes e Organização:

Rodrigo Costa

031-99740-0632

diretorhoquei@federacaomineiradepatins.com.br

Representante da Arbitragem e Mesários

Antulio Firmino

031- 99537-5838

A função do staff é de auxiliar para que a dinâmica entre a rotação das equipes durante as partidas seja perfeita. **MAS NÃO É DE SUA RESPONSABILIDADE QUE AS EQUIPES ESTEJAM DISPONÍVEIS E PRONTAS PARA O INÍCIO DE SUAS PARTIDAS E NÃO SERÃO RESPONSABILIZADOS POR EVENTUAIS W.O'S.**

Fotos e resultados da competição serão postados diariamente no site e fanpage da FMP. Divulguem para todos para que fiquem informados.



FEDERAÇÃO MINEIRA DE PATINAGEM – FMP

CNPJ: 29.761.479/0001-60

As equipes devem estar disponíveis e organizadas em frente ao portão de acesso da área dos vestiários 25 minutos antes do início de sua respectiva partida.

Todas as dúvidas restantes podem ser discutidas com a FMP previamente por meio de contato telefônico ou durante o evento.

Atenciosamente,

Rodrigo Costa
Diretor de Hóquei

Eduardo Dias Fontes
Presidente da FMP

**FEDERAÇÃO
MINEIRA DE
PATINAGEM**